**Hacer los siguientes ejercicios en PseInt e ir pegándolos a continuación de cada consigna.**

**Suma**

1. **Suma de Números Pares:**
   * Escribe un programa que solicite al usuario un número entero positivo. Luego, suma todos los números pares desde 1 hasta el número ingresado y muestra el resultado.
2. **Suma con Condicionales:**
   * Pide al usuario que ingrese dos números enteros. Utiliza una estructura condicional (if) para determinar si la suma de estos dos números es mayor que 100. Muestra un mensaje apropiado según el resultado.

**Resta**

1. **Resta de Números Impares:**
   * Lee un número entero del usuario. Utiliza un bucle while para restar 3 repetidamente del número hasta que el resultado sea menor que 10. Muestra cada paso de la resta.
2. **Resta con Condicionales:**
   * Pide al usuario que ingrese dos números enteros. Utiliza una estructura condicional (if) para determinar si el resultado de la resta del primero menos el segundo es negativo. Muestra un mensaje indicando el resultado.

**Multiplicación**

1. **Tabla de Multiplicar:**
   * Solicita al usuario que ingrese un número entero. Utiliza un bucle for para mostrar la tabla de multiplicar de ese número del 1 al 10.
2. **Multiplicación con Switch:**
   * Pide al usuario que elija entre multiplicar dos números ingresados o dividir el primero por el segundo. Utiliza una estructura switch para ejecutar la operación seleccionada y mostrar el resultado.

**División**

1. **División con Validación:**
   * Lee dos números enteros del usuario. Utiliza una estructura do-while para permitir que el usuario divida el primero por el segundo. Asegúrate de manejar el caso donde el segundo número sea cero.
2. **División con For:**
   * Pide al usuario que ingrese un número entero. Utiliza un bucle for para dividir este número por 2 repetidamente hasta que el resultado sea menor que 1. Muestra cada resultado de la división.

**Integración Progresiva de Condicionales y Bucles**

* Combina los ejercicios anteriores en un programa más completo que permita al usuario elegir entre realizar diferentes operaciones matemáticas y mostrar el resultado utilizando estructuras condicionales y bucles apropiadamente.